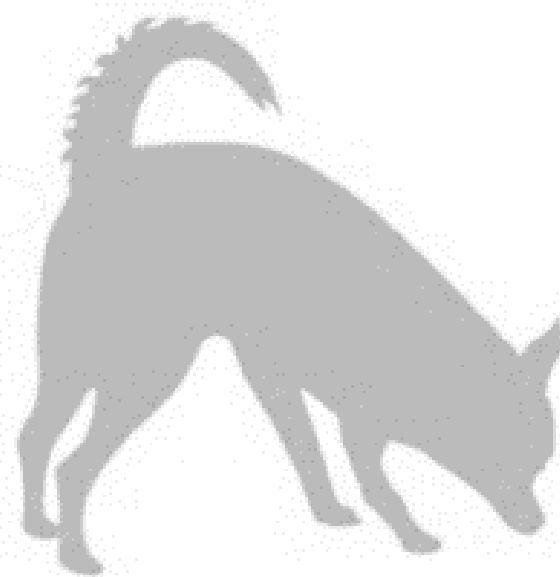


10-02-2018

# Regulamento Deteção Desportiva

Versão Portuguesa



**CANISPORT**  
*Training friends*





Regulamento Desportivo cães de deteção estabelece as bases, regras e avaliações para competição com cães de deteção de odores.

Neste novo desporto o que vai prevalecer será sempre o bem-estar do animal que serão os objetivos da competição.

As essências aromáticas a localizar são legais e inofensivas para o animal, selecionadas com o objetivo de manter o caretear desportivo e lúdico objetivo principal desta competição.

Os participantes nesta competição, serão binómio formado por condutor e cão que deve enfrentar a deteção de três essências diferente em quatro áreas de pesquisa com três graus diferentes de dificuldade progressiva.

As três substâncias a localizar são:

- ✓ Essência da Sálvia (*Salvia lavandulifolia*)
- ✓ Essência de cedro (*Cedro atlântico*)
- ✓ Essência de Cravo (*Syzygium aromaticum*)

As quatro áreas de busca que terão de enfrentar são:

- Caixas
- Veículos
- No Interior
- No Exterior

O júri do concurso é quem atestando a superação das provas e é composto por um juiz e dois comissários de Pista.

A função do juiz é indicar o início e fim do teste; avaliar ações dos participantes, aplicando penalidades e desqualificações; e estabelecer quando necessário a superação do nível da competição.

É função dos comissários de prova identificar os participantes e controlar a ordem de atuação, tomar nota dos tempos, supervisionar a realização das provas, penalidades e desqualificações.



**REGRAS GERAIS para os três graus de competição:**

**Primeira:** A pontuação máxima que pode ser obtida a partir de cada área de busca é de 50 pontos.

**Segundo:** A marcação deve em posição passiva e estática com foco absoluto para obter a maior pontuação.

**Terceiro:** Os focos de odor têm um diâmetro de 10 cm. Cada 5 cm de distância adicional deste foco de odor será penalizado com -2 pontos. A partir de um metro e meio de distância do foco do odor será considerada uma marcação falsa e será penalizado como tal.

**Quarta:** Nos cães de pequeno porte (até 35cm de altura do garrote), os focos do odor podem ser colocados 10 cm acima do garrote.

Cães de médio porte (36 a 43cm de garrote), os focos de odor podem ser colocados a 20 cm acima do garrote.

Cães de grande porte (>44cm de garrote), os focos de odor podem ser colocados até 30 cm do garrote.

**Quinto:** A quantidade de substância para localizar será de 1 gota, e o tempo que esta permanece no ponto de localização é de 2 minutos antes de iniciar a busca.



## GRAU I

### **A substância a localizar será essência da Sálvia.**

No primeiro grau o binómio formado por cão e guia tem duas áreas de busca e uma essência. Por critério do juiz poderá existir uma (substancia fantasma) com uma pontuação máxima de 50 pontos por área.

Pontuação máxima de 100 pontos.

Número áreas 2: Caixas e veículos.

Todos os trabalhos serão realizados à trela.

Tempo máximo de busca por área é de 5 minutos.

### **Primeira área. Caixas de odores: Pontuação máxima 50 Pontos.**

- 5 Caixas (caixas de madeira, plástico, metal, etc.)
- A distribuição das mesmas deve estar em linha reta.
- Uma única substâncias a encontrar.
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre com trela.
- Separação entre caixas 1,5 metros.
- Ponto de partida 2 metros a partir da primeira caixa.

### **Desenvolvimento Geral da Prova**

O binómio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário (o cão devera permanecer à trela durante todo o tempo da prova), apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os comandos de partida de busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção.

Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicar-lhe o lugar para pré condicionar o cão e também o ponto de partida da busca.

Uma vez no ponto de partida e por ordem do juiz o guia dará começo à busca com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 3 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e volta ao ponto de partida onde vai esperar pela classificação do juiz.

### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -1 Ponto cada vez que o cão toque levemente em qualquer objeto / Caixa.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o cão toca um objeto / Caixa.
- -5 Pontos da segunda passagem.



- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -5 Pontos se houver alguma ajuda correção, ajuda, tensão ou redireccionamento com a trela
- -10 Pontos se o cão marca, mas não foca.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.
- -10 Pontos cada vez que o cão tocar repetidamente ou mover a caixa.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.

#### **Segunda área: Veículos: Pontuação Máxima 50 Pontos.**

- Um Veiculo
- Um único Odor a encontrar
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre com trela.
- O sistema de busca será em direção contraria ao ponteiro do relógio à volta do carro, o ponto de partida será na roda da frente esquerda.
- O guia de vera avisar o juiz se o cão vai á frente ou atrás do guia na busca.

#### **Desenvolvimento Geral da Prova**

O binómio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário (o cão de vera permanecer à trela durante todo o tempo da prova.), apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os comandos de partida de busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção.

Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicar-lhe o lugar para preconditionar o cão e também o ponto de partida da busca.

Uma vez no ponto de partida e por ordem do juiz o guia dará começo à busca com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) de vera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 3 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e volta ao ponto de partida onde vai esperar pela classificação do juiz.

#### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o guia redireciona o cão.
- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.
- -10 Pontos se o cão marca, mas não foca.



- -10 Pontos cada vez que o cão tocar com as patas no carro.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.

#### **DESCLASSIFICAÇÃO:**

- Terceira repetição da ordem de busca (gestual ou verbal).
- Terceira vez que o cão tocar ou mover o objeto / Caixa.
- A terceira vez que o cão toque com as patas no carro.
- Três marcações falsas.
- Segunda vez que o cão faça suas necessidades durante a Busca.
- Se o cão Ladrar continuamente.
- Se o cão tem um comportamento agressivo para com qualquer pessoa durante a apresentação ou a busca.
- Se o cão mostra uma clara falta de controlo.
- Se o guia recompensar na pista com prémios (brinquedos, alimentos, etc.)
- Se o guia mostra o comportamento agressivo para com seu animal ou a outros participantes durante a busca e durante a celebração da prova fora ou dentro da pista.
- Será desclassificado se o guia apresentar o seu cão com qualquer tipo de punição estranguladora coleira de bicos, coleira de choques incluindo tanto na pista como no perímetro do evento.
- Sinais de uma conduta desrespeitosa ou antidesportivo por parte do guia a qualquer pessoa ou animal presente na prova.
- Se o cão mostra sinais de estar deprimido ou mostra inseguranças e desconfiança face ao seu guia durante todo o desenrolar da prova.

Após a finalização da prova, e uma vez aplicadas as penalizações correspondentes, se for o caso, o juiz qualificara cada um dos participantes.

Para ACREDITAÇÃO DA SUPERAÇÃO DO GRAU 1, será necessário ter obtido no mínimo OITENTA PONTOS.

Para poder ter acesso as provas de GRAU 2, será necessário superar o GRAU 1 em duas ocasiões diferentes juízes destintos.



## GRAU II

### **As substâncias a localizar serão essências de Sálvia e Cedro.**

O juiz decidirá o número de odores a localizar.

No segundo grau, o binómio participante terá TRÊS ÁREAS DE BUSCA DESTINTAS com 50 pontos de pontuação máximo para cada uma e deteção de duas essências diferentes.

Os participantes terão de enfrentar missões encadeadas.

Toda a prova se realizara sem trela, a área de movimento do guia limitar-se-á a uma circunferência de 5 metro de diâmetro, tendo como o centro o ponto de partida da busca.

O juiz pode decidir três elementos de distração (e não pode usar comida) e duas "substâncias Fantasmas".

Pontuação Máxima 150 pontos

Número de Cenário Três: caixas, veículos e interiores

O trabalho será feito sem trela.

Tempo máximo de busca será de 5 minutos

### **Primeira área. Caixas de odores: Pontuação máxima 50 Pontos.**

- 10 Caixas (caixas de madeira, plástico, metal, etc.)
- A distribuição das mesmas deve estar em duas linhas retas, separadas por 5 metros
- O número máximo de substâncias a localizar é duas.
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre sem trela.
- Ponto de partida 2 metros a partir da primeira caixa.
- Separação entre caixas 1,5 metros.
- O espaçamento entre as linhas é de 3 metros

### **Desenvolvimento Geral da Prova**

O binómio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário, apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os comandos de partida de busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção.

Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicar-lhe o lugar para precondicionar o cão e também o ponto de partida da busca.

Uma vez no ponto de partida o guia entregara a trela ao comissario e por ordem do juiz o guia dará começo à busca com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado.

Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de



partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida o comissario vai retirar o reservatório que contei a essência que foi localizada. Uma vez retirado o primeiro reservatório e por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a segunda busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço. O cão devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e esperar no mesmo sítio pela classificação do juiz.

#### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -1 Ponto cada vez que o cão toque levemente em qualquer objeto / Caixa.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o cão toca um objeto / Caixa.
- -5 Pontos na segunda passagem.
- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -10 Pontos se o cão marca mas não foca.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.
- -10 Pontos cada vez que o cão tocar repetidamente ou mover a caixa.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.

#### **Segunda área Veículos: Pontuação Máxima 50 Pontos.**

- 2 Veiculos
- 2 Odores a encontrar
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre sem trela.
- O sistema de busca será em direção contraria ao ponteiro do relógio à volta do carro, o ponto de partida será na roda da frente esquerda.
- Não se colocara odor na parte de traz do veículo, fora do campo de visão do guia.
- A separação entre veículos será de 12 metros.
- O ponto de partida do guia será numa linha a 10 Metros do veículo.
- Será permitido ao guia mover-se nessa linha de separação do veículo de 10 Metros.

#### **Desenvolvimento Geral da Prova**

Antes de começar a prova devera realizar-se um sorteio para determinar a ordem a seguir na busca, e decidir se o guia começará por o veículo da esquerda ou da direita. Os veículos estarão estacionados com 12 Metros de distância entre si e a parte de traz dos veículos estará alinhada com a linha de partida da busca que estará a 10 Metros. O binômio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário, apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os comandos de partida de





busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção e também a ordem de busca dos veículos.

Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicar-lhe o lugar para precondicionar o cão e também o ponto de partida da busca.

Uma vez no ponto de partida o guia entregara a trela ao comissario e por ordem do juiz o guia dará começo à busca direcionando o cão para o primeiro veículo com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, simultaneamente o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a segunda busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço. O cão devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e esperar no mesmo sítio pela classificação do juiz.

#### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o guia redireciona o cão.
- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.
- -10 Pontos se o cão marca mas não foca.
- -10 Pontos cada vez que o cão tocar com as patas no carro.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.

#### **Terceira área Interiores: Pontuação Máxima 50 Pontos.**

A área de busca terá uma área de 100m<sup>2</sup> como máximo, o mínimo será determinado pelo juiz.

- 2 Odores a encontrar
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre sem trela.
- O sistema de busca será na direção dos ponteiros do relógio desde o ponto de partida, se a área apresenta varias ocorrências se registara cada uma delas respeitando a sistemática.



### **Desenvolvimento Geral da Prova**

O binômio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário, apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os comandos de partida de busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção. Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicar-lhe o lugar para pré condicionar o cão e também o ponto de partida da busca. Uma vez no ponto de partida o guia entregara a trela ao comissario e por ordem do juiz o guia dará começo à busca com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...). Depois da marcação o guia vai ser autorizados a decidir um novo ponto de partida. Uma vez no ponto de partida e por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a segunda busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço. O cão devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e esperar no mesmo sítio pela classificação do juiz.

### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -1 Ponto cada vez que o cão toque levemente em qualquer objeto / Caixa.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o cão toca um objeto / Caixa.
- -5 Pontos na segunda passagem.
- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -10 Pontos se o cão marca mas não foca.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.
- -10 Pontos cada vez que o cão raspar ou subir com as patas no mobiliário.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.

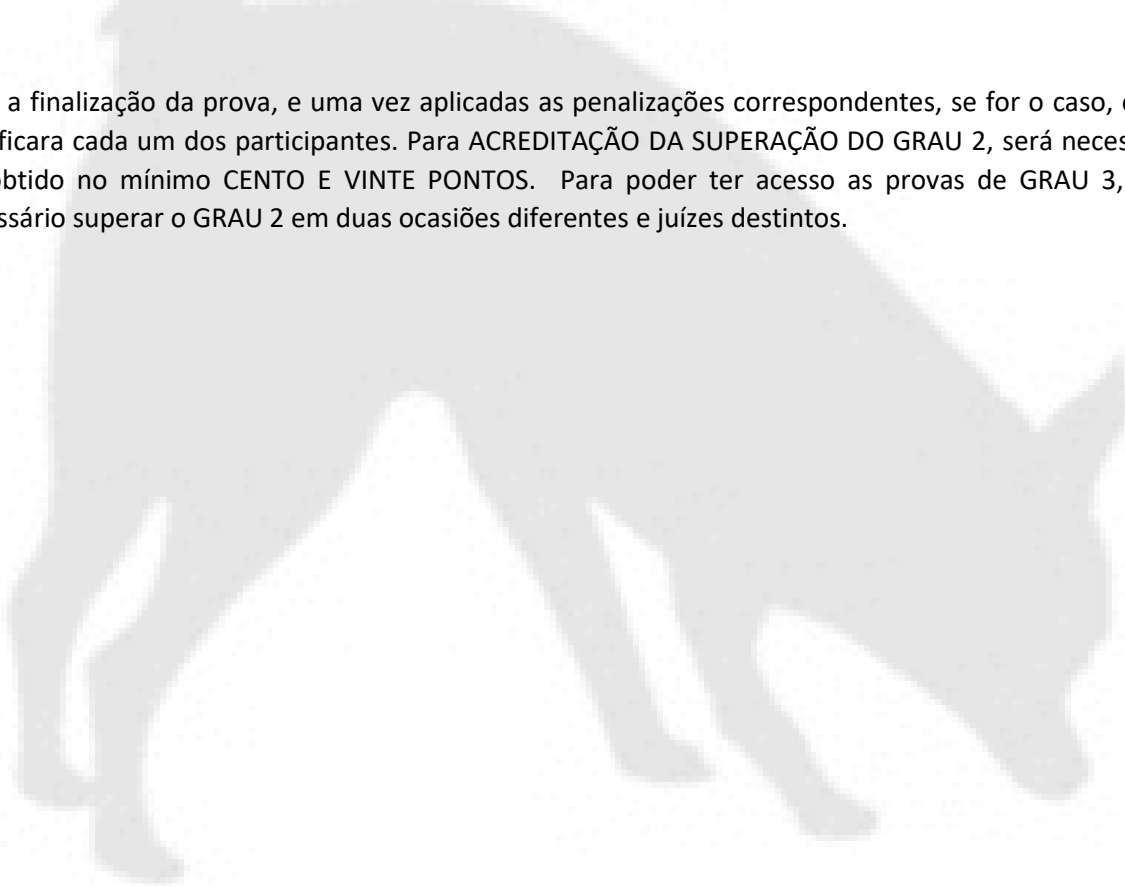
### **DESCCLASSIFICAÇÃO:**

- Terceira repetição da ordem de busca (gestual ou verbal).
- Terceira vez que o cão tocar ou mover o objeto / Caixa.
- A terceira vez que o cão toque com as patas no carro.
- Três marcações falsas.
- Segunda vez que o cão faça suas necessidades durante a Busca.
- Se o cão Ladrar continuamente.



- Se o cão tem um comportamento agressivo para com qualquer pessoa durante a apresentação ou a busca.
- Se o cão mostra uma clara falta de controlo.
- Se o guia recompensar na pista com prémios (brinquedos, alimentos, etc.)
- Se o guia mostra o comportamento agressivo para com seu animal ou a outros participantes durante a busca e durante a celebração da prova fora ou dentro da pista.
- Será desclassificado se o guia apresentar o seu cão com qualquer tipo de punição estranguladora coleira de bicos, coleira de choques incluindo tanto na pista como no perímetro do evento.
- Sinais de uma conduta desrespeitosa ou antidesportivo por parte do guia a qualquer pessoa ou animal presente na prova.
- Se o cão mostra sinais de estar deprimido ou mostra inseguranças e desconfiança face ao seu guia durante todo o desenrolar da prova.

Após a finalização da prova, e uma vez aplicadas as penalizações correspondentes, se for o caso, o juiz qualificara cada um dos participantes. Para ACREDITAÇÃO DA SUPERAÇÃO DO GRAU 2, será necessário ter obtido no mínimo CENTO E VINTE PONTOS. Para poder ter acesso as provas de GRAU 3, será necessário superar o GRAU 2 em duas ocasiões diferentes e juízes destintos.





### GRAU III

#### **As substâncias a localizar serão essências de Sálvia, Cedro e Cravo**

No terceiro grau, o binómio participante terá quatro ÁREAS DE BUSCA DESTINTAS com 50 pontos de pontuação máximo para cada uma e deteção de duas essências diferentes. Os participantes terão de enfrentar missões encadeadas.

Toda a prova se realizara sem trela, a área de movimento do guia limitar-se-á a uma circunferência de 6 metro de diâmetro, tendo como o centro o ponto de partida da busca. O juiz pode decidir três elementos de distração (e não pode usar comida) e duas "substâncias Fantasmas".

- Pontuação Máxima 200 pontos
- Número de Cenário quatro: Caixas, veículos, interiores e exteriores.
- O trabalho será feito sem trela.
- Tempo máximo de busca será de 5 minutos

#### **Primeira área - Caixas de odores: Pontuação máxima 50 Pontos.**

- 15 Caixas (caixas de madeira, plástico, metal, etc.)
- O número máximo de substâncias a localizar é de três.
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre sem trela.
- Ponto de partida 2 metros a partir da primeira caixa.
- O guia pode mover-se na linha de 2 metros para o envio do cão.
- Separação entre caixas 1,5 metros.
- O espaçamento entre as linhas é de 3 metros.

#### **Desenvolvimento Geral da Prova**

O binómio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário, apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os comandos de partida de busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção. Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicar-lhe o lugar para preconditionar o cão e também o ponto de partida da busca. Uma vez no ponto de partida o guia entregara a trela ao comissario e por ordem do juiz o guia dará começo à busca com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida o comissario vai retirar o reservatório que contei a essência que foi localizada. Uma vez retirado o primeiro reservatório e por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a segunda busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos,



etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida o comissário vai retirar o reservatório que contei a essência que foi localizada.

Uma vez retirado o segundo reservatório e por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a terceira busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço. O cão devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e esperar no mesmo sítio pela classificação do juiz.

#### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -1 Ponto cada vez que o cão toque levemente em qualquer objeto / Caixa.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o cão toca um objeto / Caixa.
- -5 Pontos na segunda passagem.
- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -10 Pontos se o cão marca, mas não foca.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.
- -10 Pontos cada vez que o cão tocar repetidamente ou mover a caixa.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos se o cão comer ou levar os objetos utilizadas como uma distração
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.

#### **Segunda área Veículos: Pontuação Máxima 50 Pontos.**

- 3 Veiculo
- 3 Odores a encontrar
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre sem trela.
- O sistema de busca será em direção contraria ao ponteiro do relógio à volta do carro, o ponto de partida será na roda da frente esquerda. Não se colocara odor na parte de traz do veículo, fora do campo de visão do guia. A separação entre veículos será de 12 metros. O ponto de partida do guia será numa linha a 10 Metros do veículo. Será permitido ao guia mover-se nessa linha de separação do veículo de 10 Metros.

#### **Desenvolvimento Geral da Prova**

Antes de começar a prova devera realizar-se um sorteio para determinar a ordem a seguir na busca, e decidir se o guia começará por o veículo da esquerda ou da direita.

Os veículos estarão estacionados com 12 Metros de distância entre si e a parte de traz dos veículos estará alinhada com a linha de partida da busca que estará a 10 Metros. O binômio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário, apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os



comandos de partida de busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção e também a ordem de busca dos veículos. Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicarlhe o lugar para preconditionar o cão e também o ponto de partida da busca. Uma vez no ponto de partida o guia entregara a trela ao comissario e por ordem do juiz o guia dará começo à busca direcionando o cão para o primeiro veiculo com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, simultaneamente o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a segunda busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, simultaneamente o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a terceira busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço. O cão devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e esperar no mesmo sítio pela classificação do juiz.

#### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o guia redireciona o cão.
- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.
- -10 Pontos se o cão marca mas não foca.
- -10 Pontos cada vez que o cão tocar com as patas no carro.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos se o cão comer ou levar os objetos utilizadas como uma distração
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.

#### **Terceira área Interiores: Pontuação Máxima 50 Pontos.**

- A área de busca terá uma área de 100m2 como máximo.
- 3 Odores a encontrar
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre sem trela.
- O sistema de busca será na direção dos ponteiros do relógio desde o ponto de partida, se a área apresenta varias ocorrências se registara cada uma delas respeitando a sistemática. Se Existir áreas em branco, depois da sua participação o guia dispõem de uma área onde poderá confirmar ao seu cão.





### **Desenvolvimento Geral da Prova**

O binômio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário, apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os comandos de partida de busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção. Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicar-lhe o lugar para precondicionar o cão e também o ponto de partida da busca. Uma vez no ponto de partida o guia entregara a trela ao comissario e por ordem do juiz o guia dará começo à busca com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida o comissario vai retirar o reservatório que contei a essência que foi localizada. Uma vez retirado o primeiro reservatório e por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a segunda busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida o comissario vai retirar o reservatório que contei a essência que foi localizada. Uma vez retirado o segundo reservatório e por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a terceira busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço. O cão devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e esperar no mesmo sítio pela classificação do juiz.

### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -1 Ponto cada vez que o cão toque levemente em qualquer objeto / Caixa.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o cão toca um objeto / Caixa.
- -5 Pontos na segunda passagem.
- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -10 Pontos se o cão marca mas não foca.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.
- -10 Pontos cada vez que o cão tocar repetidamente ou mover a caixa.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos se o cão comer ou levar os objetos utilizadas como uma distração
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.



#### **Quarta área Exterior: Pontuação Máxima 50 Pontos.**

- A área de busca terá uma área de 20M X 40M.
- 3 Odores a encontrar
- 5 Minutos de tempo máximo de busca.
- O trabalho será feito sempre sem trela.
- O guia terá dois pontos de partida de 3 metros de diâmetro deve escolher um antes de sua participação.

#### **Desenvolvimento Geral da Prova**

O binômio participante entrara na área de busca por indicação do Comissário, apresentando-se ao juiz dizendo-lhe o seu nome e o do seu cão, os comandos de partida de busca que utiliza e o tipo de marcação que o cão mostra no momento da deteção. Em seguida o comissário vai apresentar a pista ao guia e indicar-lhe o lugar para preconditionar o cão e também o ponto de partida da busca. Uma vez no ponto de partida o guia entregara a trela ao comissario e por ordem do juiz o guia dará começo à busca com um comando verbal ou gestual, a partir do momento de cada comando verbal ou gestual será penalizado. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida o comissario vai retirar o reservatório que contei a essência que foi localizada. Uma vez retirado o primeiro reservatório e por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a segunda busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor (a marcação tem de ser passiva) devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado, em seguida o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço; à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) quando o cão chega ao ponto de partida o comissario vai retirar o reservatório que contei a essência que foi localizada. Uma vez retirado o segundo reservatório e por ordem do juiz o guia enviara o seu cão para fazer a terceira busca. Uma vez que o cão deteta e marca o odor o guia realizara um gesto ao juiz levantando o braço. O cão devera manter-se com os olhos focados no foco de odor no mínimo 5 segundos caso contrário, será penalizado à ordem do juiz pode chamar o seu cão para o ponto de partida e felicitar e acariciar o seu cão (Nunca recompensar com brinquedos, alimentos, etc. ...) e esperar no mesmo sítio pela classificação do juiz.

#### **Penalizações:**

- -1 Ponto cada vez que o cão perde o foco.
- -1 Ponto cada vez que o cão toque levemente em qualquer objeto / Caixa.
- -2 Pontos se o cão ladrar durante a busca ou localização.
- -5 Pontos cada vez que o cão toca um objeto / Caixa.
- -5 Pontos na segunda passagem.
- -5 Pontos se a marcação não for clara ou é diferente, do que foi indicado por o guia ao juiz no início da prova.
- -10 Pontos se o cão marca mas não foca.
- -10 Pontos se o cão ladrar esporadicamente.





- -10 Pontos cada vez que o cão tocar repetidamente ou mover a caixa.
- -10 Pontos por repetição da ordem de busca.
- -15 Pontos se o cão comer ou levar os objetos utilizadas como uma distração
- -15 Pontos marcação falsa.
- -15 Pontos se o cão fizer necessidades durante a busca.

#### **DESCCLASSIFICAÇÃO:**

- Terceira repetição da ordem de busca (gestual ou verbal).
- Terceira vez que o cão tocar ou mover o objeto / Caixa.
- A terceira vez que o cão toque com as patas no carro.
- Três marcações falsas.
- Segunda vez que o cão faça suas necessidades durante a Busca.
- Se o cão Ladrar continuamente.
- Se o cão tem um comportamento agressivo para com qualquer pessoa durante a apresentação ou a busca.
- Se o cão mostra uma clara falta de controlo.
- Se o guia recompensar na pista com prémios (brinquedos, alimentos, etc.)
- Se o guia mostra o comportamento agressivo para com seu animal ou a outros participantes durante a busca e durante a celebração da prova fora ou dentro da pista.
- Será desclassificado se o guia apresentar o seu cão com qualquer tipo de punição estranguladora coleira de bicos, coleira de choques incluindo tanto na pista como no perímetro do evento.
- Sinais de uma conduta desrespeitosa ou antidesportivo por parte do guia a qualquer pessoa ou animal presente na prova.
- Se o cão mostra sinais de estar deprimido ou mostra inseguranças e desconfiança face ao seu guia durante todo o desenrolar da prova.

Após a finalização do teste, e uma vez aplicadas as penalizações correspondentes, se for o caso, o juiz qualificara cada um dos participantes. Para ACREDITAÇÃO DA SUPERAÇÃO DO GRAU 3, será necessário ter obtido no mínimo CENTO E OITENTA PONTOS.